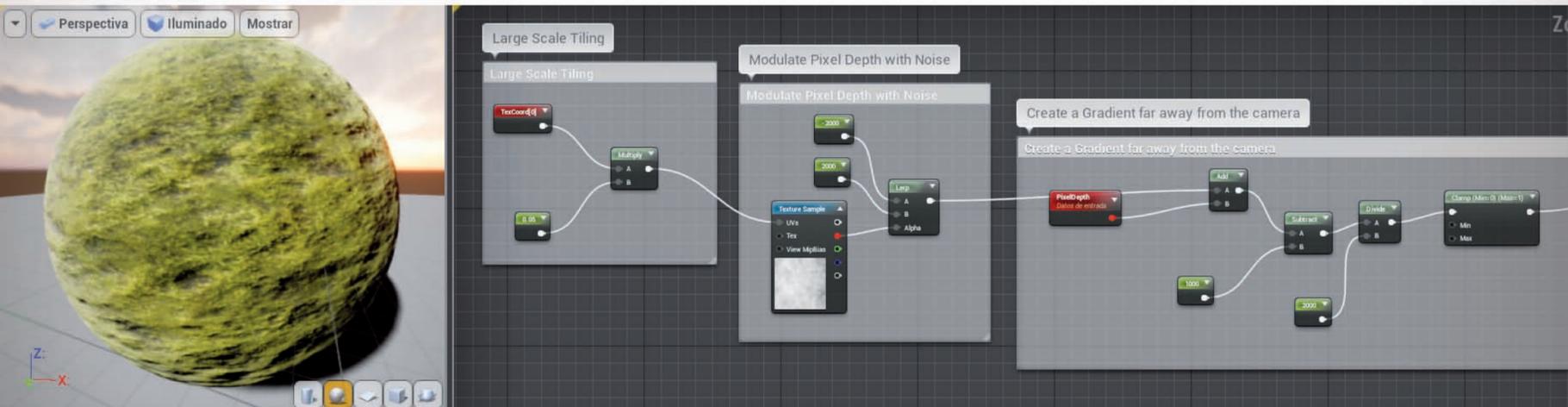




UNREAL ENGINE FOR VISUALIZATION



Costruzione di Ambienti Digitali per la divulgazione dei Beni Culturali

Real Casa dell'Annunziata Dipartimento di Ingegneria

Aula 7B

03.06.2019 - ore 10:30 Presentazione

03.06.2019 - ore 15:00 Laboratorio

le attività continueranno come da programma nei giorni successivi

Laboratorio Tecniche Avanzate di Rappresentazione

Adriana Rossi

Dipartimento di Ingegneria
Università della Campania - Luigi Vanvitelli

Daniel Martín Fuentes

Visting Professor Universitat Politècnica de Valènciat
Dipartimento di Ingegneria - ssd ICAR17

Il corso è indirizzato a sviluppare l'interesse per le rappresentazioni architettoniche immersive e interattive attraverso l'uso di *Unreal Engine 4*. Accorciare le distanze tra passato e presente è il presupposto per divulgare i Beni Culturali e dunque incentivarne tutela e valorizzazione. A questi fini s' intende presentare il software e le sue caratteristiche introducendo concetti e strumenti di base.

PROGRAMMA

1.- INTRODUZIONE

- Requisiti hardware e software
- Epic Games Launcher
- Configurazione dell'area di lavoro
- Concetti di base e vocabolario
- Creazione di un progetto

2.- MODELLAZIONE

- Generazione e posizionamento oggetti
- Flusso di lavoro UE4
- Importazione della geometria
- File di geometria FBX
- Baked lighting
- Controllo poligoni
- Unreal Studio
- Importazione texture
- Materiali di base

3.- ILLUMINAZIONE

- Tipi di luci
- Controllo dei parametri e calcoli
- Riflessi

4.- MATERIALI

- Starter content
- Editor di materiali

5.- INTERATTIVITÀ

- Introduzione ai Blueprints
- Generazione di comportamenti interattivi
- Menu e azioni

6.- VISUALIZZAZIONE+VR

- Applicazione
- Renders
- Animazioni e video

Si raccomanda di portare un proprio notebook; il software, nella versione gratuita, potrà essere scaricato durante la sessione di lavoro.

V:a Roma
incontra il dipartimento di Ingegneria

L'iniziativa organizzata con la partecipazione con organizzazione di istituzioni esterne è rivolta a ingegneri e architetti, studiosi e liberi professionisti. Le riflessioni conclusive saranno condivise e avranno un taglio divulgativo aperto a tutti i cittadini.

Per registrarsi inviare una e-mail all'indirizzo:
TM.ingegneria@unicampania.it



Scuola Politecnica e delle Scienze di Base
Dipartimento di Ingegneria

www.ingegneria.unicampania.it
www.unicampania.it



Con il patrocinio di

Università degli Studi della Campania | Dipartimento di Ingegneria Civile | Dottorato in Ambiente, Design e Innovazione
Università degli Studi di Salerno | Dipartimento di Ingegneria Civile | Dottorato in Rischio e Sostenibilità nei Sistemi dell'Ingegneria Civile, Edile ed Ambientale